

ACUERDO DE LICENCIA Y GARANTÍA LIMITADA

IMPORTANTE: rogamos que lea este acuerdo de licencia detenidamente.

Este Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) constituye un contrato legal entre usted y Square Enix Limited ("Square Enix" o "nosotros") referente al programa de juego de ordenador arriba citado (el "Producto de Software"), cuyo Producto de Software incluye el software informático y los soportes asociados, los materiales y la documentación adicional, además de cualquier actualización del programa informático de juego original suministrada (o que haya podido descargar de la página web de Square Enix u otra fuente autorizada por nosotros expresamente para dicho fin), incluyendo el software requerido para acceder y/o emplear las características y funcionalidad interactiva que puedan estar asociadas con dicho programa informático de juego. Los términos y condiciones de este Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) son aplicables sin perjuicio de los términos y condiciones que regulan el uso de los productos informáticos en propiedad de terceros que puedan incorporarse en los medios que contengan el Producto de Software y que puedan ser necesarios a fin de emplear ciertas características de este Producto de Software, estando dicho uso sujeto y condicionado a la aceptación y observancia por su parte de los acuerdos de licencia de usuario final de terceros.

Este Producto de Software está protegido por las leyes y tratados de copyright y de protección de la propiedad intelectual. Este Producto de Software se emplea bajo licencia y no es objeto de venta.

LA CONCESIÓN AL USUARIO DE LA LICENCIA DE USO DE ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE SE REALIZA ÚNICAMENTE BAJO LAS CONDICIONES DE ESTE ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL (EULA). ROGAMOS LEA DETENIDAMENTE LAS CONDICIONES DE LICENCIA SIGUIENTES. SI ACEPTA QUEDAR OBLIGADO POR LAS MISMAS, PULSE EL BOTÓN "ACEPTO" UBICADO AL FINAL DE ESTE ACUERDO, MOMENTO EN EL QUE EL PRODUCTO DE SOFTWARE SE CARGARÁ EN SU EQUIPO. SI NO ACEPTA QUEDAR OBLIGADO POR LAS MISMAS, PULSE EL BOTÓN "NO ACEPTADO" Y EL PRODUCTO DE SOFTWARE NO SE CARGARÁ EN SU EQUIPO. SI USTED ES EL COMPRADOR ORIGINAL DE ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE Y NO ACEPTA LAS CONDICIONES DE ESTE ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL, LE ROGAMOS QUE DEVUELVA EL DISCO SIN USAR JUNTO CON EL PAQUETE Y LA DOCUMENTACIÓN AL PUNTO DE VENTA EN UN PLAZO DE 30 (TREINTA) DÍAS DESDE LA FECHA DE COMPRA PARA QUE SE LE PRACTIQUE EL REEMBOLSO DEL PRECIO DE ADQUISICIÓN DE ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE. SIN PERJUICIO DE SUS DERECHOS LEGALES QUE PERMANECERÁN INTACTOS, PODRÁ RETENERSE PARTE O EL TOTAL DEL IMPORTE DE DEVOLUCIÓN EN EL CASO DE QUE EL DISCO, EL PAQUETE O LA DOCUMENTACIÓN HAYAN SUFRIDO DAÑOS DE CUALQUIER TIPO. MEDIANTE LA INSTALACIÓN DE ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE Y/O LA UTILIZACIÓN EN SU TOTALIDAD O EN PARTE DEL MISMO, ACEPTA TODOS LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL PRESENTE ACUERDO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL (EULA).

1. Asistencia técnica

Si necesita asistencia técnica, consulte el manual que acompaña al Producto de Software o visite nuestra página web en: <http://www.eidos.com>; o también puede ponerse en contacto con la línea de ayuda de Asistencia Técnica en Europa en el teléfono: 0870 9000222; O BIEN con la línea de ayuda de Asistencia Técnica en Norteamérica en el número 650-421-7660.

Usted será responsable de todos los gastos telefónicos.

AVISO IMPORTANTE: en los casos en que se requiera una clave CD o código de registro para instalar este Producto de Software y/o para acceder a cualquier juego interactivo o de jugadores múltiples, dicha clave o código no puede ser reproducido ni sustituido. Es responsabilidad del comprador original custodiar dicha clave CD o código de registro de forma segura. No podrán sustituirse las claves CD/códigos perdidos, robados o dañados.

2. Licencia no exclusiva

En la medida que cumpla las estipulaciones del presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA), usted está autorizado a:

- (a) cargar el Producto de Software y utilizarlo en un único equipo que esté bajo su custodia y control y que cumpla las especificaciones indicadas en el manual para su uso propio privado y doméstico;
- (b) trasladar el Producto de Software de un equipo a otro siempre que solamente se utilice en uno de ellos al mismo tiempo y que el equipo en el que se utilice esté bajo su custodia y control cuando se utilice;
- (c) transferir el Producto de Software (completo junto con todos los componentes y la documentación) y las prestaciones del presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) a otra persona siempre que dicha persona acepte las condiciones del presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) y que usted entregue al mismo tiempo toda copia permitida del Producto de Software de la que disponga a dicha persona, o bien destruya todas las copias no entregadas. Si el receptor no aceptase las condiciones citadas, el presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) quedará automáticamente rescindido. Tras la transferencia, usted se compromete a borrar este Producto de Software de su equipo quedando automática e inmediatamente rescindida la licencia que se le otorga en virtud del presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA).

Todos los derechos que no hayan sido otorgados expresamente por el presente documento estarán reservados a Square Enix y sus otorgantes de licencias en la medida que así lo permita la ley. Sus derechos de uso en virtud del presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) están estrictamente condicionados al cumplimiento de los términos y condiciones del presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) en todo momento.

3. Restricciones

Usted no está autorizado a:

- (a) cargar el Producto de Software en un servidor de red con el objeto de distribuirlo a uno o más equipos de la red o de efectuar dicha distribución;
- (b) salvo según lo permitido expresamente en virtud del presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA), y en la medida de las circunstancias permitidas expresamente por la legislación pertinente, alquilar, arrendar, otorgar sublicencias, dar en préstamo, explotar con fines lucrativos o de ganancia, copiar, modificar, adaptar, fusionar, traducir, realizar ingeniería inversa, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados basados de forma total o parcial en el Producto de Software o bien utilizar, reproducir, distribuir, traducir, emitir, ejecutar públicamente, almacenar en un sistema de recuperación o comerciar por otro título con el Producto de Software o cualquier parte del mismo.

4. Características y funcionalidad Interactiva/jugadores múltiples

El presente Producto de Software puede permitir el acceso a servicios operados por Square Enix y/o sus afiliados o terceros autorizados en su nombre por los cuales los usuarios del Producto de Software pueden disfrutar de ciertas características y funcionalidad interactiva o de jugadores múltiples asociadas con el Producto de Software ("Características Interactivas"). No obstante, dichos servicios y Características Interactivas pueden requerir el pago de cantidades adicionales, y el acceso y uso de dichos Servicios/Características Interactivas y otros bienes o información suministrados como parte de dichos servicios, pueden estar sujetos a la realización de un proceso de registro y aceptación de términos y condiciones adicionales, incluyendo sin limitación a los siguientes, las políticas de privacidad que rigen el uso y procesamiento de la información con datos personales identificables. Es importante advertir que no todos los compradores del presente Producto de Software podrán registrarse en dichos servicios o beneficiarse de los mismos (incluyendo las Características Interactivas asociadas con el Producto de Software). Estos servicios y Características Interactivas pueden no estar disponibles en su país, y no se garantiza que estén disponibles durante un período de tiempo determinado (y pueden estar sujetos a la suspensión o retirada en cualquier momento), y además, por ejemplo, pueden estar sujetos a restricciones relativas a la edad. Se requerirá una conexión a Internet para acceder a las Características Interactivas.

5. Datos de uso

Sin perjuicio de la cláusula 4 anterior, es posible que en ocasiones durante su experiencia de juego recopilemos información sobre su sistema de hardware incluyendo el modo en que usted está utilizando el Producto de Software. Dicha información también puede incluir su dirección (un código

numérico asignado por su proveedor de servicios de Internet para identificar su ordenador) de protocolo de Internet (I.P.). Dicha información puede emplearse no sólo para ayudarle a jugar al juego en el Producto de Software por Internet (donde el Producto de Software contiene Características Interactivas) sino también para ayudarnos a nosotros a comprender mejor la forma en que nuestros clientes utilizan el juego, su comportamiento y sus preferencias, con el objeto de mejorar nuestros juegos informáticos y servicios en el futuro. No obstante, esta información no se utilizará para identificarle a usted personalmente sin que usted esté informado o sin su consentimiento.

6. Publicidad en el juego

El Producto de Software puede incorporar tecnología (bien provista por Square Enix o por proveedores de servicios terceros incorporados por Square Enix (cada uno de ellos un "Proveedor de Publicidad Dinámica")) que permite que publicidad sea cargada en el Producto de Software en su equipo, y cambiada mientras está jugando interactivamente con el Producto de Software. Con objeto de que el Proveedor de Publicidad Dinámica pueda transmitir publicidad apropiada para su Producto de Software y región geográfica, así como a la ubicación correcta dentro del juego de ordenador, ciertos datos e información pueden ser recuperados y retenidos por el Proveedor de Publicidad Dinámica incluyendo su dirección I.P., ubicación geográfica, posición en el juego, e información concerniente a la aparición de publicidad visible mientras juega (por ejemplo, la longitud de tiempo que un artículo publicitario permaneció visible, las dimensiones de los anuncios). Asimismo, el Proveedor de Publicidad Dinámica puede asignar un número único de identificación que se almacena en su equipo y que se emplea para monitorizar y calcular el número de visualizaciones de publicidad dinámica durante el juego. Ninguna de la información recopilada para este propósito incluyendo el número de identificación puede utilizarse para identificarle a usted.

La tecnología empleada por los Proveedores de Publicidad Dinámica puede estar ubicada fuera de su país de residencia (incluyendo fuera de la Unión Europea).

Cuando un Producto de Software incorpora tecnología de publicidad dinámica, la tecnología que sirve a la provisión de publicidad dinámica en el juego se integra dentro del Producto de Software. Esto significa que si usted no desea recibir publicidad dinámica, sólo deberá jugar al juego cuando no esté conectado a Internet.

7. Rescisión

Sin perjuicio de otros derechos, Square Enix podrá rescindir el presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) de forma inmediata y sin notificación previa si usted incumple los términos y condiciones del presente. En caso de rescisión, usted debe destruir todas las copias del Producto de Software y todos sus componentes, incluyendo todo Producto de Software almacenado en el disco duro de cualquier equipo. Todas las estipulaciones del presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) relativas al descargo de responsabilidad o a garantías, limitaciones de responsabilidad, reparaciones o daños y a los derechos de propiedad de Square Enix sobrevivirán a la rescisión.

8. Propiedad

Usted sólo es propietario del soporte en el que está grabado el Producto de Software. Square Enix y/o sus otorgantes de licencia conservarán en todo momento la propiedad del Producto de Software tal como se ha grabado en el soporte, y de todas las copias posteriores del mismo, independientemente de su formato.

9. Garantía limitada y exclusiones

9.1 GARANTÍA LIMITADA

Esta garantía limitada se combina con sus derechos legales y no afecta a los mismos.

Square Enix garantiza al comprador original de este Producto de Software que el soporte físico en el que está grabado estará, en condiciones de uso normales, libre de defectos de materiales y fabricación por un período de noventa (90) días a partir de la fecha de adquisición. La totalidad de la responsabilidad de Square Enix en virtud de la presente garantía consistirá en, a la sola discreción de Square Enix, (a) rembolsar el precio de compra pagado; o bien (b) reparar o, a discreción de Square Enix, sustituir de manera gratuita el Producto de Software que no cumpla esta garantía limitada siempre que se observen los siguientes procedimientos y condiciones. Toda reclamación al amparo de la presente garantía limitada debe realizarse devolviendo el soporte físico original en su estado y paquete originales al punto de venta, junto con una copia del recibo de compra original u otra prueba de compra fechada, una declaración que describa los defectos y una dirección postal de devolución (el "Material Requerido"). Cuando esto no sea posible por cualquier razón (y siempre dentro del período de garantía de 90 días desde la fecha de compra) el soporte defectuoso debe ser devuelto a Square Enix a la dirección especificada en el manual que acompaña a este Producto de Software junto con el Material Requerido y la dirección del lugar en el que se adquirió el Producto de Software.

9.2 La garantía limitada estipulada en el párrafo 9.1 será nula y no aplicable en caso de que el soporte haya sufrido un uso inadecuado, accidente, daño o desgaste excesivo. Todo Producto de Software sustitutivo estará garantizado por el tiempo que reste del plazo de la garantía original o por treinta (30) días, aquél que sea más prolongado.

9.3 LA GARANTÍA LIMITADA DEL PÁRRAFO 9.1 NO ES APLICABLE A LOS PROGRAMAS INFORMÁTICOS PROPIAMENTE DICHOS, QUE SE SUMINISTRAN "TAL CUAL", SIN GARANTÍA DE NINGUNA CLASE. EN LA MEDIDA MÁXIMA DE LO PERMITIDO POR LA LEGISLACIÓN PERTINENTE, SQUARE ENIX Y SUS OTORGANTES DE LICENCIAS OBJETAN TODA OTRA DECLARACIÓN, GARANTÍA, CONDICIÓN U OTROS TÉRMINOS, YA SEAN EXPRESOS O IMPLÍCITOS, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITACIÓN A LOS SIGUIENTES, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS Y/O LAS CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD, CALIDAD SATISFACTORIA, RESPETO A LOS DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL E IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO CONCRETO, EN RELACIÓN CON EL PRODUCTO DE SOFTWARE Y TODA PARTE DEL MISMO. SIN PERJUICIO DE LA GENERALIDAD DE LO ANTEDICHO, SQUARE ENIX NO GARANTIZA QUE EL PRODUCTO DE SOFTWARE ESTÉ LIBRE DE ERRORES O QUE FUNCIONARÁ SIN INTERRUPCIÓN, NI QUE REPARARÁ NINGÚN ERROR DEL PRODUCTO DE SOFTWARE. ADEMÁS, SQUARE ENIX NO GARANTIZA QUE EL PRODUCTO DE SOFTWARE OPERE EN TODO TIPO DE EQUIPOS INFORMÁTICOS. VÉASE EL MANUAL EN RELACIÓN CON LAS ESPECIFICACIONES TÉCNICAS MÍNIMAS.

9.4 ASIMISMO, Y EN LA MEDIDA MÁXIMA DE LO PERMITIDO POR LA LEGISLACIÓN PERTINENTE: (A) SQUARE ENIX O SUS OTORGANTES DE LICENCIAS NO SERÁN EN NINGÚN CASO RESPONSABLES DE DAÑO ALGUNO (INCLUYENDO, SIN LIMITACIÓN A LOS SIGUIENTES, LOS DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, CONTINGENTES O CONSECUENTES POR LESIONES PERSONALES, PÉRDIDA DE BENEFICIOS, INTERRUPCIÓN DE LA ACTIVIDAD COMERCIAL, PÉRDIDA DE INFORMACIÓN O CUALQUIER PÉRDIDA PECUNIARIA) DERIVADO DEL USO O LA INCAPACIDAD PARA UTILIZAR ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SQUARE ENIX HAYA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS, Y LA TOTALIDAD DEL RIESGO DE USO (INCLUYENDO SIN LIMITACIÓN A LOS SIGUIENTES, (A) TODO DAÑO AL HARDWARE DE SU EQUIPO, DATOS O SOFTWARE, O BIEN (B) DAÑOS RESULTANTES DE LA NO OBSERVANCIA DE LAS PRECAUCIONES DE USO ESTABLECIDAS EN EL MANUAL) ES DE SU RESPONSABILIDAD. (B) EN CUALQUIER CASO, LA RESPONSABILIDAD MÁXIMA ACUMULADA DE SQUARE ENIX Y SUS OTORGANTES DE LICENCIAS EN VIRTUD DE ESTE ACUERDO DE LICENCIA O EN RELACIÓN CON EL MISMO O CON EL USO O TENTATIVA DE USO DE ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE QUEDARÁ LIMITADA A LA CANTIDAD EFECTIVAMENTE PAGADA POR USTED EN LA COMPRA DEL PRODUCTO DE SOFTWARE.

9.5 Nada de lo contenido en el presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) limitará ni excluirá la responsabilidad de Square Enix ante usted por negligencia con resultado de muerte o

lesiones personales, en la medida de que dicha exclusión o limitación pueda considerarse ilegal, inejecutable o nula conforme a cualquier ley pertinente.

9.6 Algunas jurisdicciones no permiten las renunciaciones de garantía o las limitaciones de responsabilidad establecidas en la presente cláusula 9. Nada de lo dispuesto en la presente cláusula 9 afectará a sus derechos legales que pueden variar de un estado o jurisdicción a otro.

9.7 Usted conviene que el Producto de Software puede ser actualizado en cualquier momento, y que tal contingencia no crea obligación alguna de proporcionarle dichas actualizaciones en virtud del presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) o por otro título.

10. Legislación aplicable

10.1 Con sujeción a lo establecido en la cláusula 10.2 siguiente, el presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) y toda reclamación o disputa de cualquier naturaleza derivada del mismo, se regirán y se interpretarán al amparo de las leyes de Inglaterra y el País de Gales, cuyos tribunales tendrán jurisdicción no exclusiva sobre todas las disputas que surjan en virtud del presente acuerdo o en relación con el mismo, salvo que, y únicamente en la medida que, las leyes y/o jurisdicción relativas a las transacciones con consumidores en una jurisdicción específica exijan que el presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) se rija e interprete de conformidad con la legislación de una jurisdicción tal y/o requieran que toda disputa relacionada con el Acuerdo se someta a la jurisdicción de un juzgado u otro tribunal de dicha jurisdicción, con la finalidad de que el acuerdo sea vinculante y ejecutable, en cuyo caso, se aplicarán las leyes y/o jurisdicción locales de dicha jurisdicción en la medida que así se requiera.

10.2 Si ha adquirido este Producto de Software en EE.UU., el presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) y toda reclamación o disputa de cualquier naturaleza derivada o relacionada con el mismo, se regirá e interpretará de conformidad con la legislación del estado de California, EE.UU., y se someterá a la jurisdicción no exclusiva del estado y los tribunales federales situados en San Francisco, California, EE.UU.

10.3 La Convención de Naciones Unidas sobre contratos para la venta internacional de bienes no será aplicable a este Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA).

11. Estipulaciones diversas

11.1 Si adquiere este Producto de Software en Estados Unidos de América, no lo exportará ni lo reexportará salvo según esté autorizado y permitido por la legislación y la normativa de los Estados Unidos de América.

11.2 Sin perjuicio de la cláusula 9.6, el presente Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) constituye la totalidad del acuerdo entre Square Enix y usted con respecto a la licencia y el uso del Producto de Software, y anula todo convenio anterior o simultáneo. Ninguna corrección o modificación de este Acuerdo de Licencia de Usuario Final (EULA) será vinculante salvo que se realice por escrito y sea firmado por un representante de Square Enix debidamente autorizado.

DirectX

TÉRMINOS DE LICENCIA DEL SOFTWARE DE MICROSOFT

MICROSOFT DIRECTX END USER RUNTIME

Los presentes términos de licencia son un contrato entre Microsoft Corporation (o, en función del país

en que usted resida, una de las sociedades de su grupo) y usted. Sírvase leerlos detenidamente. Son de aplicación al software arriba mencionado, el cual incluye los soportes en los que lo haya recibido, en su caso. Estos términos de licencia también serán de aplicación a los siguientes elementos de Microsoft:

- * actualizaciones,
- * suplementos,
- * servicios basados en Internet, y
- * servicios de soporte técnico

correspondientes a este software, a menos que existan otros términos aplicables a dichos elementos. En tal caso, se aplicarán dichos otros términos.

AL HACER USO DEL SOFTWARE, USTED ESTARÁ ACEPTANDO ESTOS TÉRMINOS. SI USTED NO LOS ACEPTA, NO USE EL SOFTWARE.

Si usted cumple los presentes términos de esta licencia, dispondrá de los siguientes derechos.

1. DERECHOS DE INSTALACIÓN Y USO. Además, usted podrá instalar y utilizar cualquier número de copias del software en sus dispositivos.

2. ALCANCE DE LA LICENCIA. El software se cede bajo licencia y no es objeto de venta. El presente contrato sólo le otorga algunos derechos de uso del software. Microsoft se reserva todos los demás derechos. A menos que la legislación aplicable le otorgue más derechos a pesar de esta limitación, usted sólo podrá utilizar el software tal como lo autoriza expresamente el presente contrato. Al hacerlo, deberá ajustarse a las limitaciones técnicas del software que sólo permiten utilizarlo de determinadas formas. Usted no podrá:

- * eludir las limitaciones técnicas del software;
- * utilizar técnicas de ingeniería inversa, descompilar o desensamblar el software, excepto y únicamente en la medida en que ello esté expresamente permitido por la ley a pesar de la presente limitación;
- * hacer más copias del software de las que especifica este contrato o permite la legislación vigente a pesar de esta limitación;
- * hacer público el software para que otros lo copien;
- * alquilar, arrendar o ceder el software;
- * transferir este software ni este contrato a terceros; o
- * utilizar el software para prestar servicios de alojamiento de software comercial.

3. COPIA DE SEGURIDAD. Usted puede realizar una única copia de seguridad del software. Usted sólo podrá utilizarla para volver a instalar el software.

4. DOCUMENTACIÓN. Toda persona que tenga acceso válido a su ordenador o a la red interna puede copiar y utilizar la documentación a efectos de consulta internos.

5. RESTRICCIONES EN MATERIA DE EXPORTACIÓN. El software está sujeto a las leyes y disposiciones en materia de exportación de los Estados Unidos de América. Usted debe cumplir todas las leyes y disposiciones en materia de exportación internacionales y nacionales que sean de aplicación al software. Estas leyes incluyen restricciones de los destinos, usuarios finales y uso final. Para obtener información adicional, visite www.microsoft.com/exporting.

6. SERVICIOS DE SOPORTE TÉCNICO. Debido a que este software se presenta "tal cual," no podemos proporcionar servicios de soporte técnico para éste.

7. CONTRATO COMPLETO. Este contrato y los términos aplicables a suplementos, actualizaciones, servicios basados en Internet y servicios de soporte técnico que usted utilice, constituyen el contrato completo en relación con el software y los servicios de soporte técnico.

8. LEGISLACIÓN APLICABLE.

a. Estados Unidos de América. Si usted adquirió el software en los Estados Unidos de América, la interpretación del presente contrato se regirá por la legislación del Estado de Washington, que será de aplicación a las reclamaciones por incumplimiento del mismo, independientemente de sus normas de conflicto de leyes. Para todas las demás reclamaciones, será de aplicación la legislación de su Estado de residencia, incluyendo las reclamaciones en virtud de las leyes estatales en materia de protección al consumidor, competencia desleal y responsabilidad extracontractual.

b. Fuera de los Estados Unidos de América. Si usted adquirió el software en otro país, será de aplicación la legislación de dicho país.

9. EFECTOS LEGALES. El presente contrato describe determinados derechos legales. Es posible que usted disponga de otros derechos en virtud de la legislación de su Estado o país. Asimismo, usted puede disponer de derechos frente al revendedor del software. Este contrato no modifica los derechos de los que usted dispone en virtud de la legislación de su Estado o país si dicha legislación no permite tal cosa.

10. RENUNCIA DE GARANTÍA. EL SOFTWARE SE CEDE BAJO LICENCIA "TAL CUAL". USTED ACEPTA EL RIESGO DE UTILIZARLO. MICROSOFT NO OTORGA NINGUNA GARANTÍA NI CONDICIÓN EXPLÍCITAS. ES POSIBLE QUE LA LEGISLACIÓN LOCAL LE OTORGUE DERECHOS DE CONSUMIDOR ADICIONALES QUE EL PRESENTE CONTRATO NO PUEDA MODIFICAR. EN LA MEDIDA EN QUE ASÍ LO PERMITA LA LEGISLACIÓN LOCAL, MICROSOFT EXCLUYE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN PARTICULAR Y AUSENCIA DE INFRACCIÓN.

11. LIMITACIÓN Y EXCLUSIÓN DE LA RESPONSABILIDAD. USTED PODRÁ OBTENER DE MICROSOFT Y SUS PROVEEDORES ÚNICAMENTE LA INDEMNIZACIÓN DE LOS DAÑOS DIRECTOS QUE USTED SUFRA EFECTIVAMENTE HASTA LA CANTIDAD DE 5 DÓLARES ESTADOUNIDENSES. USTED NO PODRÁ OBTENER INDEMNIZACIÓN ALGUNA POR DAÑOS DE OTRA ÍNDOLE, INCLUIDOS LOS DAÑOS CONSECUENCIALES, ESPECIALES, INDIRECTOS O INCIDENTALES, ASÍ COMO TAMPOCO POR LUCRO CESANTE.

Esta limitación se aplica a

- * cualquier cuestión relacionada con el software, servicios, contenidos (incluido el código) que se hallen en sitios de Internet de terceros, o programas de terceros, así como a

- * reclamaciones por incumplimiento de contrato, incumplimiento de garantía o condición, responsabilidad estricta, negligencia u otra responsabilidad extracontractual hasta el límite permitido por la legislación vigente.

También se aplica incluso si Microsoft conocía o debería haber conocido la posibilidad de que se produjesen dichos daños. También pueden producirse situaciones en las que no pueda aplicarse a su caso la limitación o exclusión precedente porque su Estado o país no admite la exclusión o limitación de daños consecuentes, incidentales o de otra índole.

PhysX™ by NVIDIA

NVIDIA CORPORATION

NVIDIA® PhysX™ DRIVER END USER LICENSE AGREEMENT

This End User License Agreement (the "Agreement") is a legal agreement between you (either individually or an entity) ("You" or "Your") and NVIDIA Corporation ("NVIDIA") regarding the use of the NVIDIA® PhysX™ Driver and any accompanying documentation (collectively, the "Software").

YOU MUST READ AND AGREE TO THE TERMS OF THIS AGREEMENT BEFORE ANY SOFTWARE CAN BE DOWNLOADED OR INSTALLED OR USED. BY CLICKING ON THE "AGREE" BUTTON OF THIS AGREEMENT, OR INSTALLING SOFTWARE, OR USING SOFTWARE, YOU ARE AGREEING TO BE BOUND BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT. IF YOU DO NOT AGREE WITH THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT, THEN YOU SHOULD EXIT THIS PAGE, NOT INSTALL OR USE ANY SOFTWARE, AND DESTROY ALL COPIES OF THE SOFTWARE THAT YOU HAVE DOWNLOADED. BY DOING SO YOU FOREGO ANY IMPLIED OR STATED RIGHTS TO DOWNLOAD OR INSTALL OR USE SOFTWARE.

NVIDIA MAY MODIFY THE TERMS OF THIS AGREEMENT FROM TIME TO TIME.

ANY USE OF THE PHYSX SDK WILL BE SUBJECT TO SUCH UPDATED TERMS. A CURRENT VERSION OF THIS AGREEMENT IS POSTED ON NVIDIA'S DEVELOPER WEBSITE:

www.developer.nvidia.com/object/physx_eula.html

This license is only granted to and only may be used by You. NVIDIA grants You a limited, nonexclusive, non-transferable license to use the provided Software for evaluation, testing

and production purposes according to the terms set forth below:

1. Use of the Software.

a.

You may use, display and reproduce the NVIDIA PhysX Driver on Licensed Platforms only. For purposes of this Agreement, "**Licensed Platforms**" shall include the following:

- Any PC or Apple Mac computer with a NVIDIA CUDA-enabled processor executing NVIDIA PhysX;
- Any PC or Apple Mac computer running NVIDIA PhysX software executing on the primary central processing unit of the PC only;
- Any PC utilizing an AGEIA PhysX processor executing NVIDIA PhysX code;
- Microsoft XBOX 360™;
- Nintendo® Wii™; and/or
- Sony Playstation®3

b. You may not and shall not permit others to:

- (i) modify, translate, reverse engineer, decompile, decrypt, disassemble or otherwise attempt to defeat, avoid, bypass, remove, deactivate or otherwise circumvent any software protection mechanisms in the Software, including without limitation any such mechanism used to restrict or control the functionality of the Software, or to derive the source code or the underlying ideas, algorithms, structure or organization from the Software;
- (ii) alter, adapt, modify or translate the Software in any way for any purpose, including without limitation error correction;
- (iii) rent, loan, lease, transfer or grant any rights in the Software or modifications thereof in any form to any person without the prior written consent of NVIDIA.

c.

Distribution Rights. This license grants the right to distribute the Software as part of a **Physics Application** (For purposes of this Agreement, Physics Application shall mean a software application designed for use and fully compatible with the PhysX SDK and or NVIDIA Graphics processor products, including but not limited to, a video game, visual simulation, movie, or other product).and is subject to an end user license agreement including language that (a) prohibits the end user from modifying, reproducing, de-compiling, reverse engineering or translating the Software; (b) prohibits the end user from distributing or transferring the Software other than as part of the Physics Application; (c) disclaims any and all warranties on behalf of NVIDIA and its affiliated companies and licensors; (d) disclaims, to the maximum extent permitted by law, NVIDIA's, its affiliated companies and its licensors' liability for all damages, direct or indirect, incidental or consequential, that may arise from any use of the Software and/or Physics Application; (e) requires the end user to agree not to export the Software and/or Physics Application, directly or indirectly, in violation of any U.S. laws; and (f) licenses the Software or any portions thereof for use only in conjunction with the Licensed Platforms.

2. Ownership. This license is not a sale. Title, copyrights and all other rights to the Software and anycopy made by You remain with NVIDIA and its suppliers and licensors.

Unauthorized copying of the Software, or failure to comply with the license restrictions set forth in Section 1(b) above, will result in automatic termination of this license and will make available to NVIDIA other legal remedies.

3. Termination. This license is effective once You click the "AGREE" button of this Agreement, or install or use the Software, and will continue until terminated. Unauthorized copying of the Software, Your failure to comply with the above restrictions or Your failure to comply with any terms of this Agreement will result in automatic termination of this Agreement and will make available to NVIDIA other legal remedies. Upon termination of this license for any reason You will destroy all copies of the Software. Any use of the Software after termination is unlawful. Upon termination of this Agreement, all rights granted to You in this Agreement shall immediately terminate. NVIDIA's rights and Your obligations under this Agreement shall survive any termination of this Agreement.

4. Trademarks. Certain of the product names used in this Agreement and the Software constitute trademarks, trade names, trade dress, or service marks ("Trademarks") of NVIDIA or other third parties. You are not authorized to use any such Trademarks for any purpose.

5. No Warranty. THE SOFTWARE IS BEING DELIVERED TO YOU "AS IS" AND NVIDIA MAKES NO WARRANTIES WHATSOEVER WITH RESPECT TO THE SOFTWARE. NVIDIA AND ITS SUPPLIERS AND LICENSORS MAKE AND YOU RECEIVE NO OTHER WARRANTIES OR CONDITIONS, EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE OR IN ANY COMMUNICATION WITH YOU, AND NVIDIA AND ITS SUPPLIERS AND LICENSORS SPECIFICALLY DISCLAIM ANY IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY, SATISFACTORY QUALITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NONINFRINGEMENT AND THEIR EQUIVALENTS. NVIDIA does not warrant that the operation of the Software will be uninterrupted or error free or that the Software will meet Your specific requirements.

SOME STATES OR OTHER JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO THE ABOVE EXCLUSIONS MAY NOT APPLY TO YOU. YOU MAY ALSO HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE AND JURISDICTION TO JURISDICTION.

6. Limitation of Liability. IN NO EVENT WILL NVIDIA, ITS SUPPLIERS OR ITS LICENSORS BE LIABLE FOR LOSS OF OR CORRUPTION TO DATA, LOST PROFITS OR LOSS OF CONTRACTS, COST OF PROCUREMENT OF SUBSTITUTE PRODUCTS OR OTHER SPECIAL, INCIDENTAL, PUNITIVE, CONSEQUENTIAL OR INDIRECT DAMAGES, LOSSES, COSTS OR EXPENSES OF ANY KIND ARISING FROM THE SUPPLY OR USE OF THE SOFTWARE, HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY (INCLUDING WITHOUT LIMITATION NEGLIGENCE). THIS LIMITATION WILL APPLY EVEN IF NVIDIA OR AN AUTHORIZED DISTRIBUTOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES AND NOTWITHSTANDING THE FAILURE OF ESSENTIAL PURPOSE OF ANY LIMITED REMEDY EXCEPT TO THE EXTENT THAT LIABILITY MAY NOT BY LAW BE LIMITED OR EXCLUDED. YOU ACKNOWLEDGE THAT THE LACK OF A REQUIRED PAYMENT BY YOU FOR THE SOFTWARE REFLECT THIS ALLOCATION OF RISK.

SOME STATES OR OTHER JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY FOR INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND EXCLUSIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

7. Indemnity. You agree to indemnify and hold NVIDIA, its successors, assigns, subsidiaries, affiliates, officers, directors, agents, and employees harmless from any claim

or demand, including reasonable attorneys' fees, made by any third party due to or arising out of Your failure to comply with this Agreement or Your violation of any law or the rights of any third party.

8. Legal Compliance. You agree that You shall fully comply with all applicable laws, statutes, ordinances and regulations regarding Your use of the Software.

9. Governing Law and General Provisions. This Agreement shall not be governed by the 1980 U.N. Convention on Contracts for the International Sale of Goods; rather, this Agreement and the performance of the parties hereunder shall be construed in accordance with and governed by the laws of the State of California, U.S.A., except for its conflict of law rules. The exclusive jurisdiction and venue of any action arising out of or related to this Agreement will be either the state or federal courts in Santa Clara County, California, U.S.A., and the parties agree and submit to the personal and exclusive jurisdiction and venue of these courts. This Agreement is the entire agreement between You and NVIDIA and supersedes any other communications, representations or advertising with respect to the Software. If any provision of this Agreement is held invalid or unenforceable, such provision shall

be revised to the extent necessary to cure the invalidity or unenforceability, and the remainder of the Agreement shall continue in full force and effect. Failure to prosecute a party's rights with respect to a default hereunder will not constitute a waiver of the right to enforce rights with respect to the same or any other breach. If You are acquiring the Software on behalf of any part of the U.S. Government, the following provisions apply. The Software programs and documentation are deemed to be

"Commercial computer software" and "Commercial computer software documentation" respectively,

pursuant to DFAR Section 227.7202 and FAR 12.212(b), as applicable. Any use, modification, reproduction, release, performance, display or disclosure of the Software programs and/or documentation by the U.S. Government or any of its agencies shall be governed solely by the terms of this Agreement and shall be prohibited except to the extent expressly permitted by the terms of this

Agreement. Any technical data provided that is not covered by the above provisions is deemed to be "Technical data-commercial items" pursuant to DFAR Section 227.7015(a). Any use, modification, reproduction, release, performance, display or disclosure of such technical data shall be governed by the terms of DFAR Section 227.7015(b).

10. Questions. Should You have any questions relating to this Agreement, or if You desire to contact NVIDIA for any reason, please contact physxlicensing@NVIDIA.com.

NVIDIA PhysX, Copyright © 2009 NVIDIA Corporation. All rights reserved. AGEIA PhysX, Copyright © 2002-2008 AGEIA Technologies, Inc. All rights reserved. NovodeX Physics SDK, Copyright © 2001-2006 NovodeX. All rights reserved.
<http://www.NVIDIA.com>